

E-sport



Udarbejdet af Kim Østerskov Andersen, Absalon

Målgruppe: 7.-9. klasse

E-sport

Beskrivelse

Tysk vidensmagasin for børn og unge, der tager fat i temaer fra børn og unges hverdag. Hurtig, koncentreret og præcis: Kan man kalde professionel gaming for en sport? Betegnelsen e-sport står for "elektronisk sport". De professionelle gamers spiller mod hinanden, enten individuelt eller i grupper. De sidder ved computeren eller spillekonsoller. Men er det rigtigt at kalde det for en sport? Den olympiske komite har i hvert fald ikke godkendt disciplinen. Vi kigger nærmere på dette populære fænomen, som kan fylde store arenaer, med tilskuere til op under taget, når de virtuelle kampe udspilles.

Pædagogisk note

I denne udsendelse kan du udforske spørgsmålet om, hvorvidt E-sport kan betragtes som en sport. Unge mennesker fordyber sig i den virtuelle verden og konkurrerer med andre på internationalt plan. Begreber som koncentration, samarbejde, kost og klubber, som traditionelt forbindes med fysiske sportsformer, er også relevante i denne sammenhæng. Har kan du lave en samtale/diskussion om, hvordan de ser problematikken.

Derfor er spørgsmålet om, hvad E-sport kan tilbyde. Eleverne kan få mulighed for at udforske deres drømme og mål for fremtiden.

Til slut i udsendelsen kan eleverne få indblik i undersøgelser, der sammenligner fysisk sport og E-sport.

Kapiteloversigt og kapitelindhold

Kapitelsæt: E-Sport - gaming oder Sport? Fragen zum Thema

- | | | |
|------------|---|-----------------|
| 01: | Macht das E-Sport schon zu einem richtigen Sport? (01:46). <ul style="list-style-type: none">•E-Sport-Definition – Was versteht man darunter?•Welche Fähigkeiten brauchen E-Sportler? Redemittel: <ul style="list-style-type: none">•Man muss hochkonzentriert sein.•Man muss _____ beweisen.•Welche positiven und negativen Aspekte hat E-Sport deiner Meinung nach? Redemittel: <ul style="list-style-type: none">•Ich finde ...•Also, ich finde E-Sport ... | 00:01:46 |
|
 | | |
| 02: | Wie man sich körperlich fit macht. (03-36- <ul style="list-style-type: none">•Wie kann man sich körperlich fit halten? Redemittel: <ul style="list-style-type: none">•Man kann _____ machen/spielen.•Welche Aktivitäten magst du, um dich fit zu halten? Begründe deine Antwort. | 00:03:36 |

- 03: Fitness und Essen. (08:21). 00:08:21**
- Warum müssen sich E-Sportler gesund ernähren? Und warum ist Ernährung grundsätzlich wichtig?
- Redemittel:
- Ernährung ist grundsätzlich wichtig, damit der Körper leistungsfähig bleibt.
 - Ernährung ist grundsätzlich wichtig, damit der Körper _____ bleibt.
 - Ernährung ist grundsätzlich wichtig, damit man (denken kann).
 - Was steht heute auf dem Speiseplan?
 - Was isst du gerne, um dich gesund zu halten? (Mache eine Liste).
- Redemittel:
- Ich esse gerne ...
 - Ist es wichtig für dich, gesund zu leben? Und hast du dir Gedanken über deine Ernährung gemacht?
 - Muss man als E-Sport-Profi darauf achten?
 - Welche Rolle spielt die Auswahl der Getränke?
- 04: Viele Parallelen zwischen E-Sport und anderen Sportarten - Das Experiment. (10:51) 00:10:52**
- 05: Los geht's mit einem Wahrnehmungstest am Computer. (12:40). 00:12:40**
- Was sehen wir auf dem Monitor?
 - Welche Unterschiede und Ähnlichkeiten gibt es im Test zwischen E-Sport und Beachvolleyball? Du kannst diese Wörter verwenden: „die Parade“, „getestet wird“, „die Konzentration“, „bewegte Objekte“, „verschiedene Figuren gleichzeitig verwenden“, „den Überblick behalten“, „langsam bewegen“, „schneller bewegen“, „hochkonzentriert“, „je höher der Score, desto besser“.
- 06: Los geht's mit einem Auge-Hand-Koordinations-test. (15:05). 00:15:05**
- Was sehen wir im nächsten Test?
 - Welche Unterschiede und Ähnlichkeiten gibt es im Test zwischen E-Sport und Beachvolleyball? Du kannst diese Wörter verwenden: „die Platte testen“, „der Metallstift sollte möglichst nicht den Rand berühren“, „die Metallpunkte hintereinander treffen“, „damit wird getestet“, „die Hand bewegen können“, „die Auge-Hand-Koordination ist in beiden Sportarten wichtig“, „er ist deutlich schneller“, „relativ schnell“.
- 07: Los geht's mit einem Ausdauer-test. (17:05) 00:17:05**
- Was sehen wir im nächsten Test?
 - Welche Unterschiede und Ähnlichkeiten gibt es im Test zwischen E-Sport und Beachvolleyball? Du kannst diese Wörter verwenden: „eine gute Ausdauer haben“, „sich anstrengen“, „Puls von ____“, „mit vielen kleineren, seitlichen Schritten“.
- 08: Was sagen die Ergebnisse? (19:02). 00:19:02**
- Die Ergebnisse zeigen interessante Dinge. Was können wir erkennen?
 - Welche Unterschiede und Ähnlichkeiten gibt es im Test zwischen E-Sport und Beachvolleyball?
 - Welche Fähigkeiten haben Simon, Lukas und Eric entwickelt?
 - Ist deine Einstellung zum E-Sport nach dem Video positiv oder negativ?

Links

Elevmateriale Gaming oder Sport

<https://mitcfu.dk/pv/TV0000116803-2.pdf>

E-Sport Gaming oder Sport

<https://mitcfu.dk/pv/TV0000116803-1.pdf>